

JUEGOS DE AZAR

Azar - casualidad - suerte - destino

1. ¿Conoces estos conceptos? ¿Podrías definirlos?

¿Crees en la suerte, o te parece que todo está escrito en el destino de cada persona?

2. Lee las siguientes frases relacionadas con el azar, ¿qué quieren decir sus autores?

a) *Azar es una palabra vacía de sentido, nada puede existir sin causa.* VOLTAIRE.

b) *El azar tiene muy mala leche y muchas ganas de broma.* ARTURO PÉREZ REVERTE.

c) *El azar no existe; Dios no juega a los dados.* ALBERT EINSTEIN.

3. ¿Qué es un juego de azar?

Lee la definición de juegos de azar que aparece en el DRAE:

1. m. Cada uno de aquellos cuyo resultado no depende de la habilidad o destreza de los jugadores, sino exclusivamente del acaso o la suerte; p. ej., el del monte o el de los dados.

4. ¿Qué juegos de azar existen en tu país? ¿En qué consisten? ¿Has jugado alguna vez a alguno?
¿Conoces algún juego de azar español?

Aquí tienes algunos de los más populares. ¿Conoces alguno?, ¿cómo crees que se juega?



5. Hay otro tipo de juego que fueron muy comunes en España y que por suerte ya han desaparecido. Son los llamados *Call TV*. ¿Los conoces? ¿En qué consisten?

Vamos a ver cómo funcionan visionando el corto *¡Llama ya!* de Jorge Naranjo.



Ficha técnico-artística.

Dirección y guión: Jorge Naranjo

Año: 2010

Actores: Isabel Osca, Esther Rivas, Cesáreo Estebanez.

Localizaciones: Sevilla

Música: David López Castro

Duración: 3.30

Género: comedia social.

Puedes volver a verlo en casa en esta dirección:

<http://www.youtube.com/watch?v=JfiGLhMGX78>

Vamos a ver el corto sin el final, con tus compañeros piensa en un posible final. Comprobaremos después si has tenido suerte y has acertado.

6. Ahora vamos a hacer un pequeño debate que tendrá como tema central los concursos televisivos en los que debes llamar por teléfono para adivinar una palabra o elegir un número. Si aciertas ganas una suma importante de dinero.

En el debate tendréis que:

- Discutir sobre la credibilidad de estos concursos y el interés que despierta en los telespectadores.
- Hablar sobre cómo se elige a los concursantes que van a participar.
- Examinar la validez de estos concursos, ¿son una estafa?
- Por qué crees que la gente llama a estos concursos? ¿Qué tipo de gente crees que llama?

7. Vamos ahora a probar nuestra suerte jugando con las cartas de la baraja española.

La baraja española está compuesta por cartas (fem.) o naipes (masc.), clasificados en 4 "palos": oros, copas, espadas y bastos.



La baraja normal está formada por 40 cartas, 10 de cada palo, que son: 1 (as), 2, 3, 4, 5,6, 7, sota, caballo y rey.



Fíjate en el recuadro que rodea las figuras. ¿Es igual para todos los palos? ¿Por qué crees que es diferente?

¿Conoces la expresión 'tener pinta de'+ infinitivo?

8. ¿Sabes jugar a algún juego de cartas? ¿Es una práctica habitual en tu país? ¿Qué juego de cartas es el más popular?

Nosotros vamos a aprender a jugar al 'burro'. Lee cómo se juega y prueba suerte echando una partida con tus compañeros.

Se necesitan tantos grupos de 4 cartas del mismo valor como jugadores. Por ejemplo, si hay 3 jugadores, podemos seleccionar los 4 ases, los 4 treses y los 4 reyes.

OBJETIVO: Conseguir 4 cartas con el mismo valor: 4 caballos, 4 cincos, 4 ases...

1. Se baraja y se reparten una por una todas las cartas, de modo que cada uno de los jugadores tenga 4 cartas.

2. El jugador que reparte es el primero en jugar: tiene que pasarle una carta que no quiera al jugador de su derecha.

3. El siguiente jugador hace lo mismo.

4. Cuando algún jugador tenga las 4 cartas del mismo valor, pone la mano en el centro de la mesa y grita ¡BURRO!

5.- Todos los jugadores tienen que poner la mano encima. El último jugador pierde. Al que ha perdido se le apunta, por orden, una letra de la palabra B-U-R-R-O, hasta completarla.

El primero que complete la palabra pierde la partida. Se repite el juego hasta que solamente quede 1 jugador.



¡SUERTE!